

Demonstration af 3D-omgivelse på en touch-screen skærm under festivalen 2008



Et eksperiment langt ude i skoven...

Bøgetræerne nær Skanderborg udgør igen i år kulissen for et udfordrende real-time eksperiment. Eksperimentet går ud på at afprøve overblikssystemet Overview@aGlance i realistiske omgivelser. Systemet er stadig en prototype, men dette års version med nye features er et godt bud på en fremtidig løsning

Blandt bøgeskovens blade vil der som altid være masser af musik og masser af mennesker den anden weekend i august. I dette leben af fest og fandango skal en række nye teknologier samtidig stå deres store prøve. De fem festival dage danner rammen for, at deltagerne i @aGlance projektet får mulighed for at anvende, teste og udvikle teknologierne i overview@aGlance systemet.

Eksperimentet i bøgeskoven sker i samarbejde mellem Skanderborg Festivalklub, 43D, Aarhus Universitet og Alexandra Institutet med henblik på at gøre Danmark Smukkeste Festival ikke blot til den Smukkeste, men også til Danmarks Sikreste festival.

Systemet er en videreudvikling af sidste års prototype, som flere medhjælpere og enkelte gæster stiftede bekendtskab med.

! Eksperiment med flere perspektiver !

Teknologierne i overview@aGlance skal understøtte den beredskabsmæssige indsats under festivalen sideløbende med

festivalens eksisterende stærkt roste beredskab.

På Danmarks Smukkeste Festival er det muligt at lave real-time eksperimenter og på den måde sætte den ultimative scene for testen af prototypen. En effektiv test sker nemlig, når systemet bruges i rigtige omgivelser og situationer, så man kan se, hvordan systemet fungerer under store og markante udfordringer.

Eksperimentet er et led i projektets arbejds metode, hvor tæt kontakt mellem udviklere og brugere i realistiske situationer bringer beredskabets opgaver i samspil med innovation og gode ideer til den fremtidige teknologiske løsning.

Preben Holst Mogensen, Lektor på Datalogisk Institut, Århus Universitet, er projektleder for @aGlance projektet.

"Systemet er et overblikssystem til at understøtte samarbejde mellem alle former for beredskab under eksempelvis en festival. Tanken med sommerens eksperiment er, at de forskellige aktører har systemet

kørende, og på den måde løbende får et fælles overblik over, hvad der sker på pladsen."

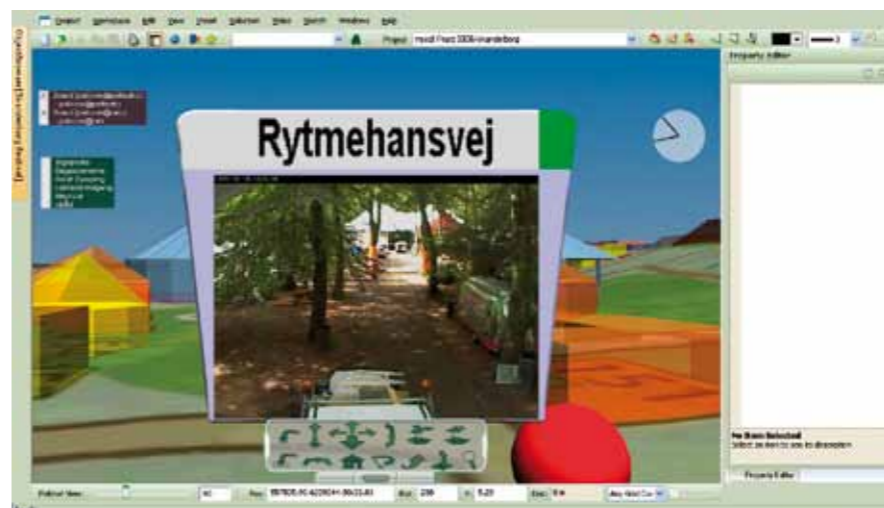
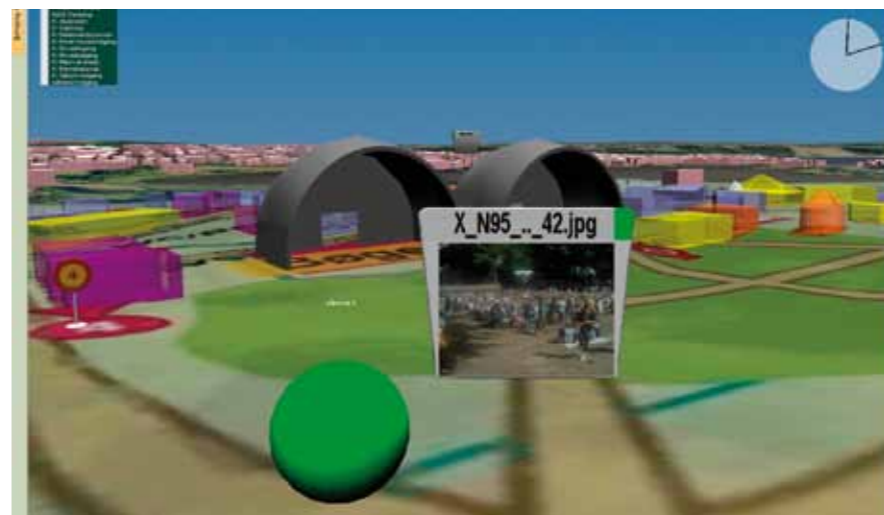
! Understøtte beredskab og overblik !

Overblikssystemet skal, som navnet indikerer, give beredskabet overview@aGlance. Systemet består af en række teknologier, der hver især og i samspil, giver et beredskabsmæssigt overblik over beredskabets ressourcer, placering af bårehold og tilskadedkomne, bevægelser i folkemængden og mulighed for at tage potentielle flaskehalse i opløbet.

Festivalpladsen er modelleret i en 3D omgivelse med naturtro gengivelse af terrain, bygninger, boder, scener, stier, osv.

Positioner på udvalgt personel som bårehold, gule vagter, parkeringsvagter og udvalgte campingvagter samt enkelte nøglepersoner bliver tracket af systemet og gengivet i 3D omgivelsen.

Rundt om på pladsen er der opsat overblikskameraer, og de kan inspiceres live på



På kortet 3D modellen (ill. 1) trykker du f.eks. hvilken indgang på den vej du gerne vil følge. Herefter ser du den det pågældende indgangs område 'live' (ill. 32) på skærmen. Hvis f.eks. vagter tager et billede af en problematisk situation, dukker billedet op inde i 3D modellen på det korrekte sted Trykker du igen, viser skærmen aktiviteten "live" på det udvalgte sted (ill. 23)

deres rigtige placering inde i 3D omgivelsen. På 3D omgivelserne kan man se, hvor kameraet er placeret, hvad der er med, og hvad der ikke er med på billedet.

Større bevægelser eller aktiviteter ude på pladsen bliver også illustreret i 3D omgivelsen. Det gør, at beredskabet løbende kan følge presset på scenerne eller de bevægelser der sker, når halvdelen af pladsens gæster skifter scene og musikvalg under eller mellem koncerterne.

! Citater efter SmukFest 2008 !

Erik "Pong" Madsen – Festivalens Vagt- & Sikkerhedschef:

"Mit første møde med projektet var: Spændende – der er ingen begrænsninger"

"Den største styrke ved systemet er, at vi kan spare tid, gribe tidligt ind og flytte menneskemængden. Vi kan se bevægelsen af mennesker, hvor de bevæger sig hen."

"Sikkerhedsmæssigt gør vi os bedre år for år. Går vi på kompromis med sikkerheden, så dør festivalen lige så stille."

"Vi skal arbejde videre med systemet, som bliver nemt at betjene, brugervenligt og med flere funktioner. Vi skal bare derudaf. Det kan blive en stor hjælp fremover"

Eli Cedbak – Næstkommanderende efter festivalens Vagt- & Sikkerhedschef:

"Der er i og for sig ikke noget nyt i det her system. Alle kender GPS, GIS, og hvad ved jeg. Det, der er nyt i det her, er, at man prøver at sammenbinde det. Mulighederne er udtømmelige. Sempelthen."

"Det er klart, at vi vil bruge det sikkerhedsmæssigt. Det kan bruges til mange ting. Alle der ser på det her, ser på deres niveau, om man er ledelse, om man er campingvagt, så kan man forholde sig til det her. Det er noget, man kan se, der er noget højde, og der er nogle tegninger. Hvor er vi henne og sådan nogle ting. Det er det, der gør det her unikt. Synes jeg."

Randi Nørup, Formand for HS (festivalens kommunikations Hovedstation):

- Det har været rigtigt spændende at være med til at afprøve og udvikle et system for at se, hvad det sikkerhedsmæssigt kan give vores festival. Systemet kan give os, der sidder lidt på afstand, et rigtigt godt overblik over, hvad der sker. Samtidig kan vi herfra i kontakt med dem ude på pladsen bedre danne os et fælles billede af en situation. Vi kan få en fornemmelse af det samme, selvom vi er forskellige steder.

Om @aGlance projektet:

Projektet @aGlance forsker i og afprøver teknologi, der skal hjælpe beredskabet med at bevare overblikket over Danmarks Smukkeste Festival. Teknologien er en videreudvikling af et system, der blev udviklet under PalCom projektet og testet under Tall Ships Races 2007 i Århus.

Eksperimentet under bøgetræerne udføres i samarbejde mellem Alexandra Institutet (www.alexandra.dk), 43D (www.43d.dk), SmukFest (www.smukfest.dk), og Datalogisk Institut (www.cs.au.dk), der sammen med Polycom (www.polycom.dk) og Landsbyen Sølund (www.solund.dk) har været med til at udvikle systemet under projektet @aGlance.

Læs mere om projektet og sommerens eksperimenter her: www.aglance.dk